

# OLM Open Tools OLM Smoother ユーザーマニュアル

オー・エル・エム・デジタル

## 目次

1. はじめに	4
1.1. 対応している環境	4
1.2. インストール方法	4
2. OLM Smootherの適用方法	4
3. OLM Smootherのパラメータ	5
4. その他	6

## 著作権・使用許諾について

OLM Open Tools は Apache License Version 2.0 に基づいてライセンスされます。

## 更新履歴

2012/10/05	初版作成
2017/11/02	ライセンス規約変更

図1

© LEVEL-5/FCイナズマイレブン・テレビ東京

図2.

© LEVEL-5/FC イナズマイレブン MOVIE 2010

## 1. はじめに

OLM SmootherはThe Foundry® Nuke®用のアニメ特有のスムージング処理を行うエフェクトプラグインです。

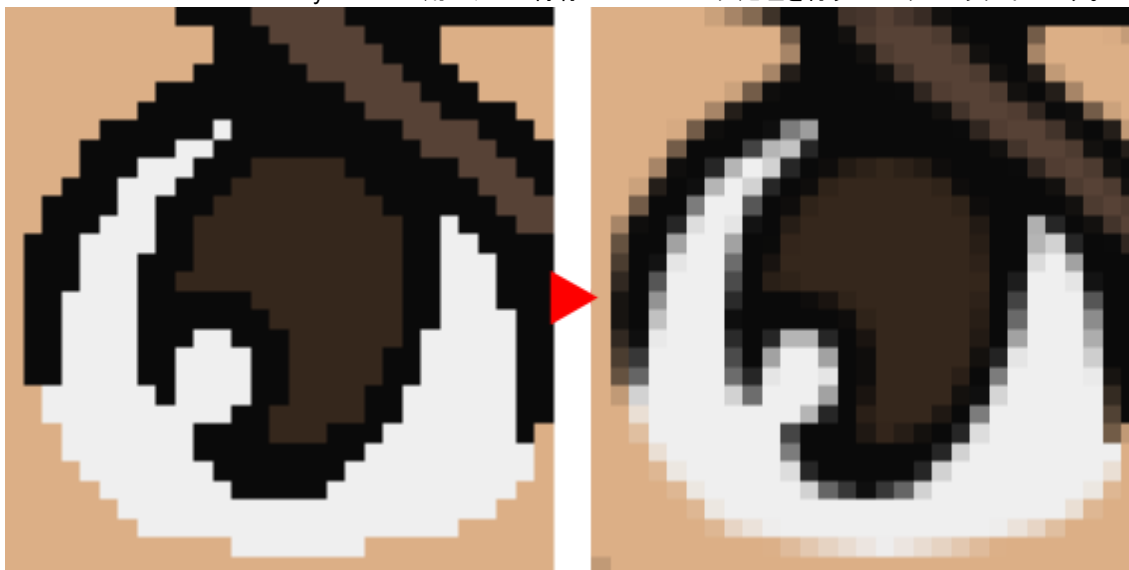


図 1 (左)元画像 (右)OLM Smoother適用後の画像

### 1.1. 対応している環境

OLM Open Toolsの[ウェブサイト](#)を参照ください。

### 1.2. インストール方法

OLM Open Toolsサイトよりダウンロードしたzipファイルには、表 1に示すファイルが収められています。OLM Smootherをインストールするには、プラグインファイル「OLMSmoother.dll」(Windowsの場合)、「OLMSmoother.dylib」(Macの場合)または「OLMSmoother.so」(Linuxの場合)をNUKE\_PATH環境変数に登録されているパスにコピーしてください。

(例: Windowsの場合C:/Users/USER\_NAME/.nuke、Mac/Linuxの場合~/.nuke)

フォルダ名	ファイル名	説明
Plugins/[Mac/Linux/Windows] /[Version]	OLMSmoother.dylib OLMSmoother.so OLMSmoother.dll	各OS、Nukeバージョンに対応したプラグイン本体です。
doc	OLMSmootherUserManual.pdf	OLM Smootherのユーザーマニュアルです。このファイルです。

表 1: zipファイル内に収められているファイル

## 2. OLM Smootherの適用方法

OLMSmootherノードを作るためには、まず、メニューの「Other >> All plugins >> Update」と選択します。そして「Other >> All plugins >> OLM >> OLMSmoother」と選択することでノードを作ることができます。

自動設定が必要な場合はmenu.py/init.pyを作成してください。

ノードを作ってから下記の図 2ようにファイルを読み込んで、ビューワーにつなげた簡単なグラフを作ること

OLMSmootherを使うことができます。

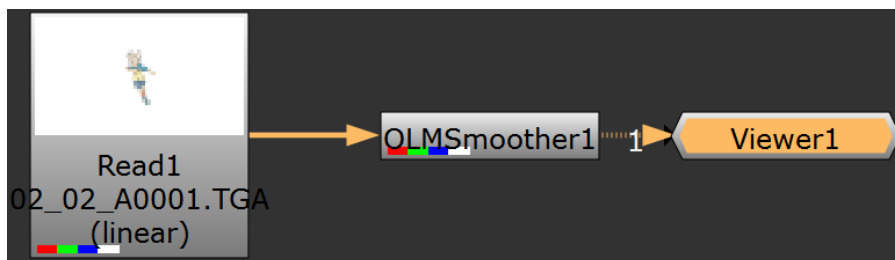


図 2 OLM Smootherのグラフの例

注意: Nukeのファイルの読み込みは、デフォルトではsRGBスペースで読み込まれます。そしてビューワーではsRGBスペースで表示されます。これらが素材のカラースペースと合っていない場合、スムージングの効果が期待通りにならないことがあります。素材に合ったカラースペースを使うことで問題が解決されます。

### 3. OLM Smootherのパラメータ

OLM Smootherには、以下に示すパラメータがあります。

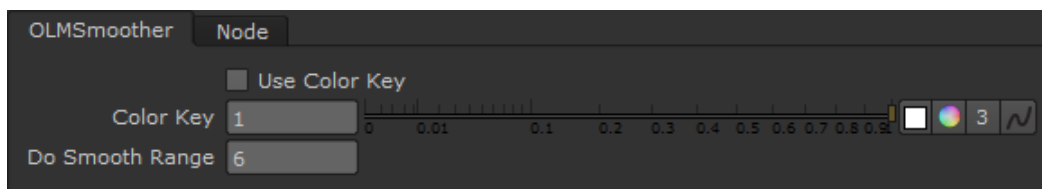


図 3 OLM Smootherエフェクトのパラメータ

- **Use Color Key**—このパラメータをオンにすると取り除きたい色を指定できます。取り除かれた色は透明になり、下のレイヤーが見えるようになります。



図 4 (左)Use Color Keyオフ(右)Use Color Keyオン  
オンの時はチェッカー模様が見えています

- **Color Key** — Use Color Key がオンの場合に有効なパラメータで、取り除きたい色を指定します。
- **Do Smooth Range**—OLM Smootherを適用したい画像にグラデーションがある場合、単純にOLM Smootherを適用しただけではスムーズな線にならない場合があります。そういった場合には、もうひとつのパラメータ「Do Smooth Range」を調整するとスムーズな線になります。



図 5 (左)Do Smooth Range=0(右) Do Smooth Range=6、(下段)はそれぞれの拡大図  
右画像のラインの方がスムーズなのが分かります

#### 4. その他

正常に動作しない、バグを発見した、もしくは機能追加要望などがある場合は、下記のメールアドレス宛にご連絡ください。

[opentools@olm.co.jp](mailto:opentools@olm.co.jp)