

OLM Open Tools
OLM Blur
ユーザーマニュアル

オー・エル・エム・デジタル

目次

1. はじめに	4
1.1. 対応している環境	4
1.2. インストール方法	4
2. OLM Blurの適用方法	5
3. OLM Blurのパラメータ	5
4. その他	6

著作権・使用許諾について

OLM Open Tools は Apache License Version 2.0 に基づいてライセンスされます。

更新履歴

2017/10/05	初版作成
2017/11/02	ライセンス規約変更

Adobe、After Effectsは、Adobe Systems Incorporated（アドビシステムズ社）の商標です。

図3

©IIS-P／ほんのみち製作委員会

1. はじめに

OLM Blurは、アルファチャンネルが0以外の値を持つピクセルにのみブラーを適用できるAdobe® After Effects®用のエフェクトプラグインです。OLM ColorKeyのカラーキーエフェクトと併用することで指定された色同士の境界のみをぼかすようなエフェクトを実現可能です。

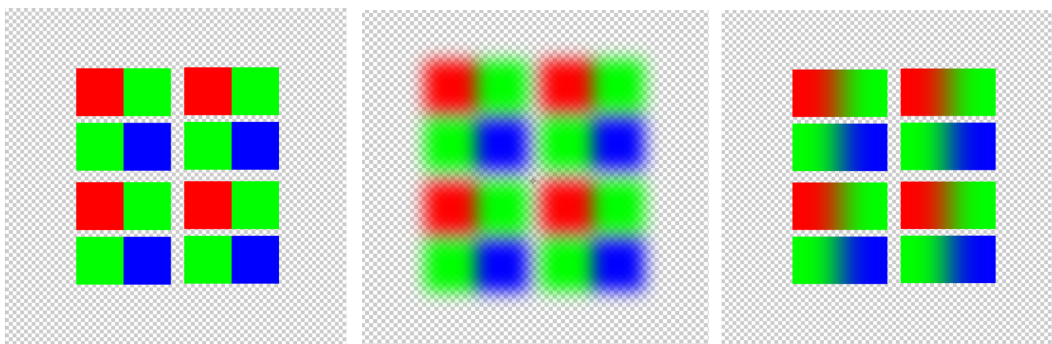


図 1 OLM Blurの適用結果とAdobe After Effectsのブラー（滑らか）との比較
(左)元画像 (中央) Adobe After Effectsのブラー（滑らか） (右) OLM Blurの適用結果

1.1. 対応している環境

OLM Open Toolsの[ウェブサイト](#)を参照ください。

1.2. インストール方法

OLM Open Toolsサイトよりダウンロードしたzipファイルには、表 1に示すファイルが収められています。OLM Blurをインストールするには、プラグインファイル「OLMBlur.aex」を展開後にAfter Effectsのプラグインディレクトリにコピーしてください。

(例: C:\Program Files\Adobe\Adobe After Effects 2023\Support Files\Plug-ins\OLM)

フォルダ名	ファイル名	説明
Plugins\64\[バージョン]	OLMBlur.aex	各AEバージョンに対応したプラグイン本体です。
doc	OLMBlurUserManual.pdf	OLM Blurのユーザーマニュアルです。このファイルです。

表 1: zipファイル内に収められているファイル

2. OLM Blurの適用方法

他のエフェクトと同じようにメニューバーの「エフェクト >> OLM Plug-ins >> OLM Blur」と選択することで適用できます。

3. OLM Blurのパラメータ

OLM Blurには、以下に示すパラメータがあります。



図 2 OLM Blurエフェクトのパラメータ

- **Blur Amount**—ブラーの適用範囲です。単位はピクセル数で、設定可能な値の範囲は「1.0」から「100.0」までです。この値が大きいほど広範囲にブラーがかかります。
- **Blur Smoothness**—ブラーの滑らかさの度合いです。設定可能な値の範囲は「1.0」から「100.0」までです。この値が大きいほどぼけが強くなります。
- **Number of Repeat**—ブラーの繰り返し回数です。設定可能な回数の範囲は「1」から「10」回までです。繰り返し回数が多いほど結果は滑らかになりますが、その分レンダリングが重くなります。
- **Bias Direction**—ブラーが偏る方向を制御できます(図3を参照下さい。)

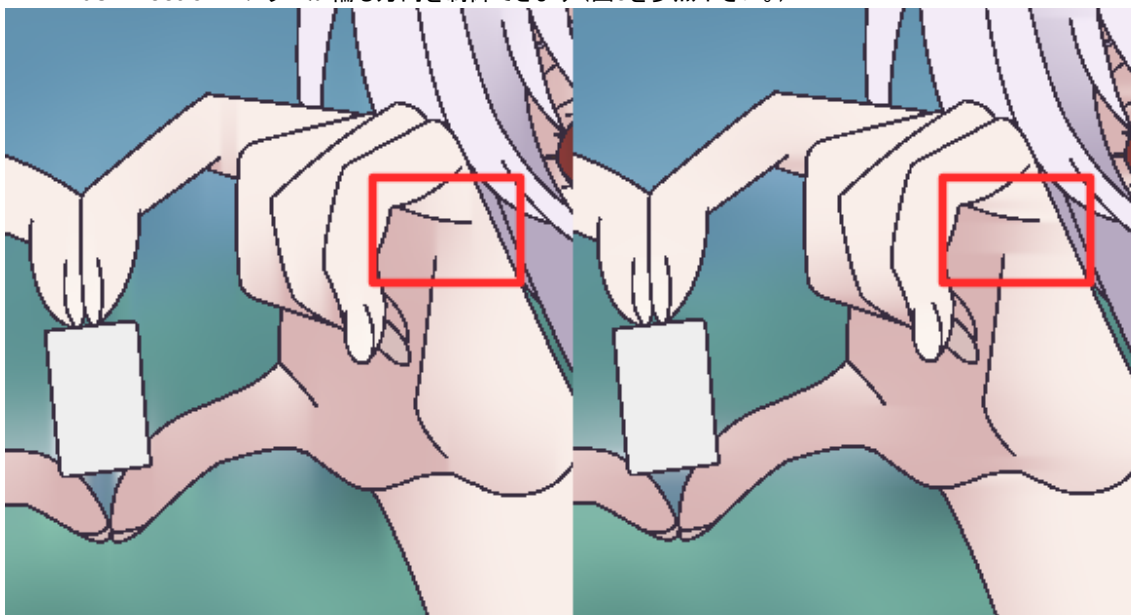


図 3 Bias Directionの設定によるブラーの偏り方の違い(Vertical vs Horizontal)

4. その他

正常に動作しない、バグを発見した、もしくは機能追加要望などがある場合は、下記のメールアドレス宛にご連絡ください。

opentools@olm.co.jp